

Museo del monte San Michele

Sala VR_Virtual Reality

Sagrado

La **Realtà Virtuale (Virtual Reality, VR)** è creata attraverso l'uso del computer. La realtà virtuale simula la realtà effettiva. E' un ambiente che simula la presenza fisica in posti nel mondo reale.

Le postazioni presenti nel museo permettono una visione 3D interattiva immersiva compatibile con i principali visori per la realtà virtuale Pico 4 per visualizzare esperienze e vicende storiche in modo innovativo e coinvolgente.

Avvertenze VR_Virtual Reality

**PRECAUZIONI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA:
AL FINE DI RIDURRE IL RISCHIO DI DANNI ALLA PERSONA E DISTURBI
SI PREGA DI ASSICURARSI CHE**

**IN CASO DI UTILIZZATORI DEL VISORI
DI BAMBINI DI ETA' INFERIORE AI 13 ANNI**

**I GENITORI LEGGANO ATTENTAMENTE LE AVVERTENZE SOTTO
RIPORTATE PRIMA DELL'UTILIZZO DEL VISORE VR
E FIRMINO LA LIBERATORIA.**

Attenzione Bambini:

I Visori VR non sono adatti a bambini di età inferiore ai 13 anni, in quanto i bambini piccoli attraversano una fase critica per lo sviluppo visivo. Non ci sono evidenze scientifiche della pericolosità nell'utilizzo dei Visori VR ma l'utilizzo prolungato e continuo della Realtà Virtuale può creare disturbi.

Si raccomanda ai genitori di osservare i bambini durante e dopo l'utilizzo di Visori VR al fine di verificare l'eventuale sussistenza dei sintomi sotto riportati, e di limitare il tempo di **utilizzo di Visori VR da parte dei bambini a MASSIMO 10 MINUTI.**

L'uso prolungato dovrebbe essere evitato, in quanto potrebbe avere effetti negative sulla coordinazione mano-occhio, sull'equilibrio e sulle capacità di multi-tasking. Si raccomanda ai genitori/accompagnatori di osservare attentamente i bambini durante e dopo l'utilizzo di Visori VR, così da verificare l'eventuale diminuzioni di queste capacità.

Precauzioni generali

Al fine di ridurre il rischio di danni o disturbi si raccomanda di seguire sempre queste istruzioni ed osservare queste precauzioni durante l'utilizzo di Visori VR:

- Utilizzare unicamente in un ambiente sicuro: i Visori VR generano un'esperienza di realtà virtuale altamente coinvolgente che distoglie completamente dall'ambiente circostante e ne blocca completamente la visuale.
- Si raccomanda di essere sempre coscienti dell'ambiente circostante prima e durante l'utilizzo di Visori VR. Prestate attenzione per evitare danni.
- L'utilizzo di Visori VR potrebbe causare perdita di equilibrio.
- Tenere a mente che gli oggetti che si vedono nella realtà virtuale non esistono nell'ambiente reale, perciò non sedersi o mettersi in piedi su di essi né utilizzarli come supporto.
- Per garantire un'esperienza il più sicura possibile, rimanere seduti e fermi durante l'uso di Visori VR.
- Inciampare, scontrarsi o urtare contro muri, mobili od altri oggetti può provocare gravi lesioni, pertanto si raccomanda di sgomberare l'area per un uso sicuro prima di utilizzare i Visori VR.
- Si raccomanda di assicurarsi con particolare attenzione di non essere vicino ad altre persone, oggetti, scale, balconi, porte aperte, finestre, mobili, fiamme libere, ventilatori a soffitto, impianti di illuminazione od altri oggetti contro i quali si rischia di urtare o che si rischia di far cadere durante - o subito dopo- l'utilizzo di Visori VR.
- Rimuovere tutto quello che può costituire un rischio d'inciampo dall'area prima di utilizzare i Visori VR.
- Si prega di ricordare che durante l'utilizzo di Visori VR è possibile non rendersi conto dell'ingresso di persone ed animali nelle proprie immediate vicinanze.
- Non maneggiare oggetti appuntiti o altrimenti pericolosi durante l'utilizzo di Visori VR.
- Non indossare mai Visori VR in situazioni che richiedono attenzione quali camminare, andare in bicicletta o guidare.
- Assicurarsi che i Visori VR siano alla giusta altezza e fissati comodamente alla vostra testa e di vedere una sola immagine nitida.
- Fare una pausa di almeno 10/15 minuti ogni 30 minuti, anche quando non se ne avverte la necessità. Ogni soggetto è diverso, per cui si consiglia di fare pause più frequenti e più lunghe in caso di fastidio. Sta a voi decidere quale sia la cosa migliore per voi.

Controindicazioni e disturbi

- Interrompere immediatamente l'utilizzo qualora chiunque stia utilizzando i Visori VR avverta uno di questi sintomi: convulsioni, perdita di coscienza, occhi affaticati, contrazioni oculari o muscolari, movimenti involontari, vista alterata, offuscata o doppia o altre anomalie della vista; capogiri, disorientamento, disturbi dell'equilibrio, mancata coordinazione mano-occhio, sudorazione eccessiva, ipersalivazione, nausea, sensazione di testa vuota, fastidio o dolore alla testa o agli occhi, torpore, fatica o qualsiasi altro sintomo simile alla cinetosi.
- Come per i sintomi che possono essere avvertiti dopo lo sbarco da una nave da crociera, i sintomi dovuti all'esposizione alla realtà virtuale possono persistere e diventare più evidenti ore dopo l'utilizzo. Questi sintomi post-uso possono includere sintomi sopra indicati, così come estremo torpore e una riduzione delle capacità di multi-tasking. Questi sintomi possono esporvi ad un maggiore rischio di danni nello svolgimento di attività ordinarie nel mondo reale. Non guidare, utilizzare macchinari, o intraprendere attività che richiedono uno sforzo visivo o fisico che possano avere serie conseguenze (i.e. attività che possano portare a morte, danno alla persona o danno ad oggetti qualora uno dei sintomi dovesse insorgere durante il loro svolgimento), o altre attività che richiedono un perfetto equilibrio e coordinazione mano-occhio (come fare sport, andare in bicicletta ecc.) fino a quando non vi sarete ripresi dai sintomi.
- Non utilizzare i Visori VR fino a quando tutti i sintomi non saranno già svaniti da svariate ore. Assicurarsi di aver configurato correttamente i Visori VR prima di riprenderne l'uso.
- Si raccomanda di essere consapevoli del tipo di contenuto che si stava utilizzando prima della comparsa di qualsiasi sintomo in quanto si potrebbe essere maggiormente inclini a sintomi dipendenti dal contenuto usato.
- Si consiglia di consultare un medico in caso di sintomi gravi e/o persistente.

Si richiede il rilascio della liberatoria da parte del genitore/tutore.

**INFORMATIVA E LIBERATORIA UTILIZZO REALTÀ VIRTUALE
PRESSO IL MUSEO DEL MONTE SAN MICHELE**

La/il sottoscritta/o....., madre/tutrice - padre/tutore legale del

minore, nata/o il e residente a

in qualità di titolare/i ed esercente/i la potestà genitoriale del minore:

..... nato/a a il.....

dichiarano

- di essere stati informati delle avvertenze connesse all'utilizzo dei prodotti che consentono la visione della Realtà Virtuale e delle eventuali e possibili conseguenze fisiche che potrebbero derivare da tale utilizzo;
- **di essere stati informati che il produttore dei Visori VR dichiara che gli stessi non sono adatti a bambini di età inferiore ai 13 anni**, in quanto i bambini piccoli attraversano una fase critica per lo sviluppo visivo.
- di assumersi ogni responsabilità e di esonerare Fondazione Carigo, Banca Intesa, Onorcaduti, il Comune di Sagrado e lo staff di gestione del Museo da ogni e qualsivoglia responsabilità civile e penale, relativamente a qualsiasi danno fisico, morale, biologico e/o di altra natura che possa verificarsi al minore a causa dell'utilizzo dei prodotti che consentono la visione della Realtà Virtuale.

Sagrado, data

Firma genitore/tutore del minore

.....